

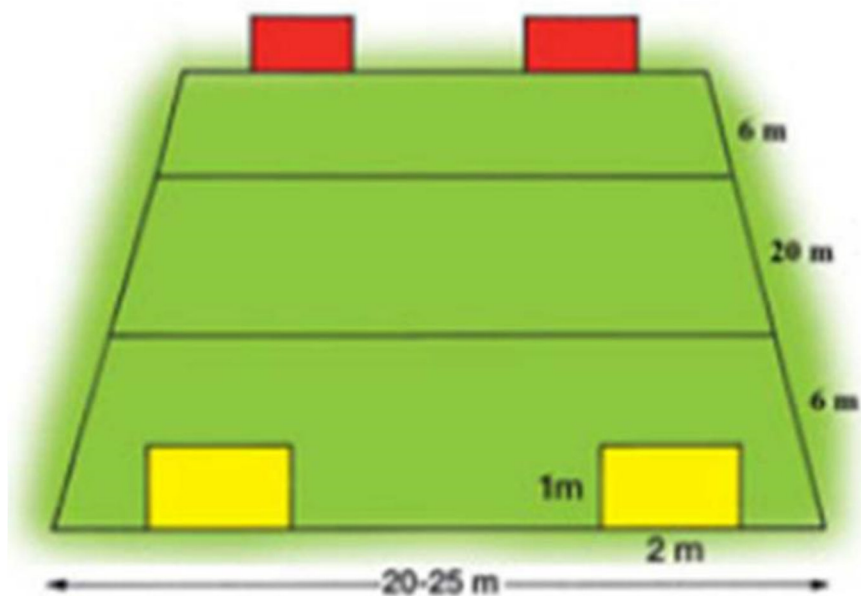


## AUSSCHREIBUNG FUNINO FESTIVAL



### FÜR G-JUNIOREN (JAHRGÄNGE 2013 UND JÜNGER)

- Veranstalter:** Vogtländischer Fußball-Verband e.V.
- Ausrichter:** SC Syrau 1919, Waldstadion Syrau, Siedlung 2, 08548 Syrau
- Teilnehmende Teams** nach Rückmeldung an den VFV werden die teilnehmenden Teams bekannt gegeben, formlose Anmeldung an die Geschäftsstelle des VFV (rabe@vfv-online.de)
- Termin:** Donnerstag, dem 03.10.2019  
10:00 – 12:00 Uhr
- Modus:** Funino Festival
- Anzahl der Spielfelder nach Rückmeldungen, maximal 16 Mannschaften), also maximal 8 Spielfelder (Spielfelder werden durchnummeriert sein)
- Spielform 3/3 auf kleinen Spielfeldern mit 4 Minutoren, es wird ohne Torwart gespielt
- Spielfeldgröße: ca. 20 x 30 Meter
- Gespielt wird mit Bällen der Größe 3 (maximal 290 g)





Spielzeit:

Es werden insgesamt 7 Spielrunden á 7 Minuten gespielt. Der Wechsel zwischen den Runden (Trinkpause, Platzwechsel) beträgt 3 Minuten, eine größere Pause nach 4 Spielrunden ist möglich. Gesamtspielzeit: ca. 50 Minuten zusätzlich Pause, Vorbereitung und Auswertung, ca. 40 Minuten, insgesamt: ca. 2 Stunden

Alle Spiele werden zentral an- und abgepfiffen. Die Spiele werden im fair play Modus durchgeführt, es gibt **KEINEN Schiedsrichter** in den Spielfeldern. Die Spieler sind ähnlich den Wettkämpfen der G-Junioren (Herbst- und Frühjahrsrunde) aufgefordert, die Lösungen auf dem Spielfeld selbst zu finden und fair miteinander umzugehen. Trainer und Betreuer beschränken sich auf eine „Überwachung“ der Regeln und wenig Moderation des Spiels.

Regeln:

Ein Team besteht aus 3 Spielern und maximal 2 Rotationsspielern. Es wird ohne Torwart gespielt. Nach Rückmeldung der Mannschaften, wird die Anzahl der Spielfelder festgelegt. Am Turniertag wird es vor dem Turnier eine Auslosung geben, nach der die Spielfelder der ersten Turnierrunde festgelegt sein werden. Die Teams werden dann entsprechend den Feldern zugewiesen.

Das Spiel beginnt mit einem fair play Anstoß. d.h. der Ball wird dem gegnerischen Team zugespast und das Spiel beginnt. Den Anstoß führt das Team aus, welches das vorangegangene Spiel gewonnen hat. Im ersten Spiel legt es die Turnierleitung fest.

Ein Tor ist dann erzielt, wenn sich der Schütze innerhalb der gegnerischen Schusszone befindet. Diese befindet sich ca. 6 Meter vor dem Tor und ist durch Hütchen und eine gedachte Linie markiert.

Nach einem Tor **müssen beide** Mannschaften **einen Spieler** wechseln. Vor dem Turnier sollte in den Teams festgelegt werden, in welcher Reihenfolge gewechselt wird. Sollte es in einem Spiel nach einer Spielzeit von 2 Minuten keinen Torerfolg gegeben haben, so wechseln die Trainer selbständig. Dies wird auch im gesamten Spiel so gehandhabt. Alle sollten am Ende des Festivals eine annähernd gleiche Spielzeit haben.

Hat ein Team einen Tore Vorsprung von 3 Toren, darf der Gegner einen Spieler mehr auf das Feld schicken, bis der Toreabstand wieder 2 beträgt.

Nach einem Torerfolg, spielt die Mannschaft, welche das Gegentor bekommen hat, von der eigenen Torauslinie weiter. (Dribbling oder Einpassen ist erlaubt). Ebenso wird ein möglicher Abstoß so durchgeführt. Die gegnerische Mannschaft muss sich dabei außerhalb der Schusszone befinden.

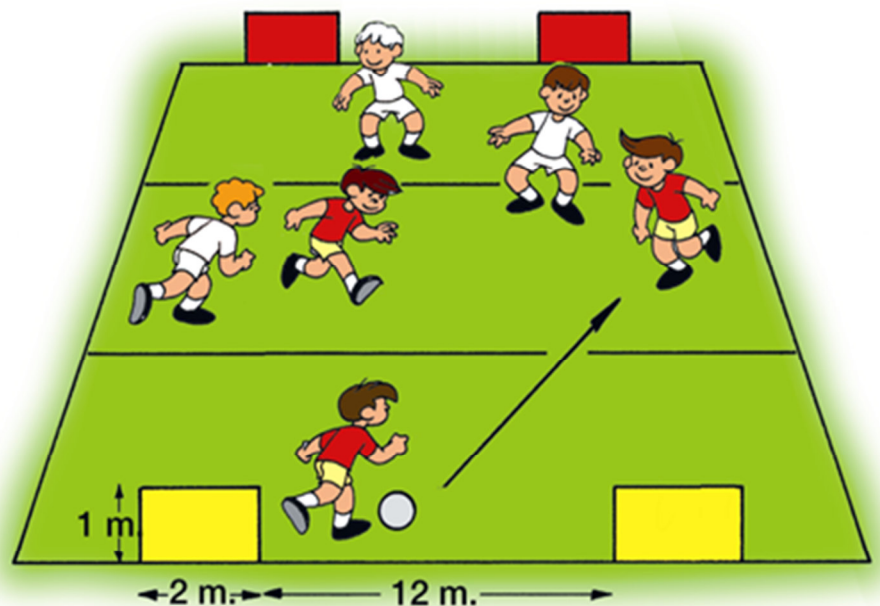
Bei Seitenaus, setzt die gegnerische Mannschaft ebenso mit Eindribbeln oder Einpassen fort. Der Abstand zum Gegenspieler sollte dabei ca. 3 Meter betragen. Eine direkte Torerzielung aus einem Ausball ist nicht möglich.

Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein Ausball ausgeführt.

Bei einem Regelverstoß (Foulspiel, Handspiel u.s.w.), gibt es einen Freistoß. Dabei müssen alle Gegenspieler mindestens 3 Meter entfernt sein.

Bei einem Regelverstoß innerhalb der Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff. Dieser sieht vor, dass ein Angreifer mit Ball von auf Höhe der Mittellinie in einem Dribbling in Richtung gegnerische Tore startet. Ein Gegenspieler steht in der eigenen Schusszone und kann den Angriff abwehren. Alle anderen Spieler befinden sich auf der Torauslinie der gefoulten Mannschaft. Mit dem Beginn des Dribblings des Angreifers, können auch alle anderen Spieler von der Torauslinie starten und wieder ins Geschehen eingreifen.

Im Übrigen gelten die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzung und Ordnungen des SFV.



## Kindgerechtes Fußballspiel – Eltern/Fan/Coachingzonen

Alle Funino Festivals werden nach den Grundsätzen der „Fair Play Liga“ durchgeführt.

Alle Spiele werden ohne Schiedsrichter ausgetragen. Die Spieler treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst!

Die Trainer und Betreuer geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich sonst zurück. Sie unterstützen ihre Mannschaft unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus ihrer Coachingzone.

Eltern und Zuschauer können ihre Kinder natürlich unterstützen, halten jedoch einen Mindestabstand zum Spielfeld ein. Hier wird eine Zone von mindestens 5-10 Meter empfohlen. Grundsätzlich sollte man dafür sorgen, dass außer den Teams, dem Trainer, sowie Offiziellen des VFV, keiner das Spielfeld zu betreten hat. (beim einem Turnier mit 8 Spielfeldern, hat kein Elternteil oder andere Gäste das Spielfeld während der Turnierspiele zu betreten)

**Spielberechtigungen** An den Funino Festivals können Spieler und Spielerinnen teilnehmen, die eine Spielberechtigung im jeweiligen Verein besitzen (Spielerpass) ersatzweise Ausdruck Pass Online mit entsprechendem Foto muss mitgeführt werden.

**Spielerliste** Am Turniertag ist bei der Turnierleitung eine unterschriebene Spielerliste vorzulegen

**Meldungen an Staffelleiter** An den Staffelleiter sind nur Verletzungen oder Verstöße (z.Bsp: Gewalthandlungen, Diskriminierungen) per Mail über das Postfach mitzuteilen

Staffelleiter: André Rabe  
Weststraße 63  
08523 Plauen  
E-Mail: [rabe@vfv-online.de](mailto:rabe@vfv-online.de)  
Handy: 0171/2079987

**Hinweise** Der Vogtländische Fußball-Verband e.V. stellt im Rahmen der Funino Festivals alle benötigten Utensilien (Tore, Hütchen u.s.w.). Diese können beim Verband für private Turniere (Freundschaftsspieltourniere) auch ausgeliehen werden.

Der ausrichtende Verein ist für die Bereitstellung von entsprechenden Umkleidemöglichkeiten zuständig. Eine eventuelle gastronomische Versorgung obliegt dem ausrichtenden Verein.

Eine Startgebühr wird nicht erhoben

Hier noch einmal alles im Überblick!

**KINDERFUßBALL**  
**G-JUNIOREN U6/U7**

The infographic is a 3x4 grid of green pentagons with icons and text. The top right corner has a circular logo with a stylized 'S' and 'V'. The bottom left corner has a small box with a checklist icon and the word 'Ablauf'.

<b>Spieleranzahl</b> 2 vs. 2 / 3 vs. 3	<b>Ballgröße</b> Gr. 3, 290g	<b>Spielzeit</b> 5 bis 7 x 7 bis 10 Min.	<b>Torwart</b> Nein
<b>Rolle Trainer</b> Organisator / Spielleiter	<b>Rolle Eltern</b> unterstützend / Abstand	<b>Schiedsrichter</b> Nein	<b>Rituale</b> Handshake
<b>Meisterschaft</b> Nein	<b>Organisation</b> Spielnachmittage	<b>Rotationspieler</b> Mind. 1	<b>Ball im Aus</b> Eindribbeln / -passen

**Ablauf**

1. Die Kinder in Teams einteilen.
2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
3. Den Teams Felder zuweisen.
4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

21.08.2019 / Kinderfußball Seite 8

Bestätigung

Jugendausschuss des VFV

Jens Bienert

(Vorsitzender Jugendausschuss)

André Rabe

(Staffelleiter)

**Die Funino Festivals des Vogtländischen Fußball-Verbandes e.V.  
werden gefördert durch die Sparkasse Vogtland**

